

3<sup>a</sup>

# ITALIANO

Figura n. 1



3<sup>a</sup>

# ITALIANO

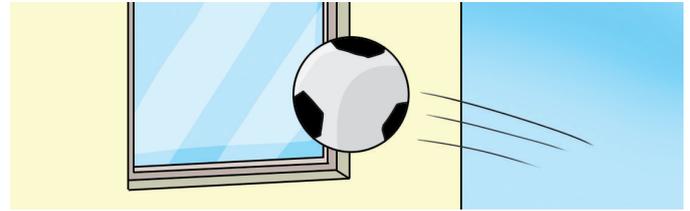
Figura n. 2



Che cosa succede? .....

Che cosa è successo all'inizio? .....

Che cosa succederà alla fine? .....



Che cosa succede? .....

Che cosa è successo all'inizio? .....

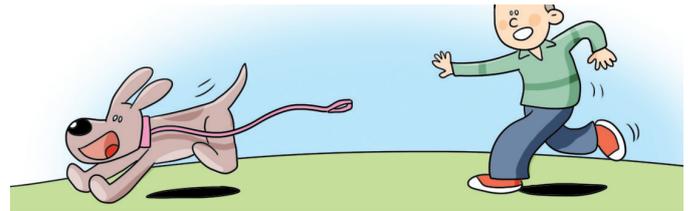
Che cosa succederà alla fine? .....



Che cosa succede? .....

Che cosa è successo all'inizio? .....

Che cosa succederà alla fine? .....



Che cosa succede? .....

Che cosa è successo all'inizio? .....

Che cosa succederà alla fine? .....



Che cosa succede? .....

Che cosa è successo all'inizio? .....

Che cosa succederà alla fine? .....



Che cosa succede? .....

Che cosa è successo all'inizio? .....

Che cosa succederà alla fine? .....

### Un ragno in biblioteca

Un giovane ragno, che abitava in biblioteca, un giorno decise di stendere la sua tela su uno scaffale di libri. Voleva essere sicuro che nessuno l'avrebbe distrutta troppo presto, quindi scelse come punto d'appoggio un romanzo che non veniva toccato da molto tempo.

Sicuro della sua scelta, il giovane ragno lavorò tutto il pomeriggio e verso sera si mise ad ammirare il suo capolavoro. Era una splendida ragnatela, perfetta in ogni particolare.

Mancavano dieci minuti alla chiusura della biblioteca, quando la ragnatela si mise a traballare come se fosse scossa da un terremoto, poi si spezzò e cadde.

Il giovane ragno capì solo dopo qualche secondo ciò che era avvenuto. Qualcuno era arrivato a chiedere in prestito proprio il libro che il ragno aveva scelto per la sua ragnatela. Il bibliotecario era venuto a prendere il libro dallo scaffale e aveva spezzato la ragnatela.

(rid. e ad. da Borsani A., *Un duello in biblioteca*, Editrice Bibliografica)

**Il bambino che rideva sempre**

C'era una volta un bambino così allegro che rideva sempre. Un giorno, mentre era a passeggio con il nonno, si mise a piovere forte. Erano senza impermeabile e senza ombrello per cui, con altra gente, si ripararono sotto un portone. La gente se la prendeva con la pioggia, ma il bambino rideva. La pioggia cominciò a gocciolare dal tetto sul cappello del nonno, fermandosi lì come dentro a una scodella, e quando il cappello fu tutto pieno d'acqua traboccò, gocciolando nel colletto del bambino. Allora il bambino scoppiò a ridere ancora più forte, facendo ridere anche il nonno. Passò un camion e schizzò tutti di fango. Il bambino si trovò bagnato e sudicio. La gente stava per arrabbiarsi un'altra volta, ma il bambino scoppiò a ridere così forte che anche il nonno dovette ridere e la gente non si arrabiò più e tutti risero insieme a loro.

(rid. e ad. da Wölfel U., *Storie per ridere*, Nuove Edizioni Romane)

**Il bambino che rideva sempre**

C'era una volta un bambino così allegro che rideva sempre. Un giorno, mentre era a passeggio con il nonno, si mise a piovere forte. Erano senza impermeabile e senza ombrello per cui, con altra gente, si ripararono sotto un portone. La gente se la prendeva con la pioggia, ma il bambino rideva. La pioggia cominciò a gocciolare dal tetto sul cappello del nonno, fermandosi lì come dentro a una scodella, e quando il cappello fu tutto pieno d'acqua traboccò, gocciolando nel colletto del bambino. Allora il bambino scoppiò a ridere ancora più forte, facendo ridere anche il nonno. Passò un camion e schizzò tutti di fango. Il bambino si trovò bagnato e sudicio. La gente stava per arrabbiarsi un'altra volta, ma il bambino scoppiò a ridere così forte che anche il nonno dovette ridere e la gente non si arrabiò più e tutti risero insieme a loro.

(rid. e ad. da Wölfel U., *Storie per ridere*, Nuove Edizioni Romane)

3<sup>a</sup>**ITALIANO****Attività n. 1****1. Circonda le parole che contengono i suoni GN, GL, SCI, SCE.**

giugno	spugna	sogliola	scarpa
niente	geranio	maiale	sciarpa
castagna	imbroglio	veliero	piscina
campana	olio	pollo	serpente
genio	maglione	sceriffo	scienza
criniera	aglio	cascina	maschera

**2. Scrivi tre parole per ogni suono indicato.**

GN

.....

.....

.....

GL

.....

.....

.....

SCE

.....

.....

.....

3<sup>a</sup>**ITALIANO**

## Attività n. 1

**SOLUZIONE**

1. Circonda le parole che contengono i suoni GN, GL, SCI, SCE.

giugno

spugna

sogliola

scarpa

niente

geranio

maiale

sciarpa

castagna

imbroglio

veliero

piscina

campana

olio

pollo

serpente

genio

maglione

sceriffo

scienza

criniera

aglio

cascina

maschera

2. Scrivi tre parole per ogni suono indicato.

GN

legno  
cigno  
stagno

GL

paglia  
foglia  
scoglio

SCE

scettro  
pesce  
moscerino

3<sup>a</sup>**ITALIANO**

Pag. 63 - Paragrafo "Alle parole piace l'ordine"

Con A vado	ad Ancona	per amare	anatre	arancioni
Con B vado	a	per		
Con C vado	a	per		
Con D vado	a	per		
Con E vado	a	per		
Con F vado	a	per		
Con G vado	a	per		
Con H vado	a	per		
Con I vado	a	per		
Con J vado	a	per		
Con K vado	a	per		
Con L vado	a	per		
Con M vado	a	per		
Con N vado	a	per		
Con O vado	a	per		
Con P vado	a	per		
Con Q vado	a	per		
Con R vado	a	per		
Con S vado	a	per		
Con T vado	a	per		
Con U vado	a	per		
Con V vado	a	per		
Con W vado	a	per		
Con X vado	a	per		
Con Y vado	a	per		
Con Z vado	a	per		